

第37回全日本U-12サッカー大会愛知県大会・知多地区大会予選リーグ試合結果

日程 4月14日(日)

A		リーグ	会場	阿久比町板山グラウンド		勝	分	負	得点	失点	差	勝点	順位
		南知多M		東光	加木屋南								
1	南知多M			○2-1	○3-0	2	0	0	5	1	4	6	1
2	東光	●1-2			○7-0	1	0	1	8	2	6	3	2
3	加木屋南	●0-3		●0-7		0	0	2	0	10	-10	0	3

B		リーグ	会場	東浦町卯ノ里小学校		勝	分	負	得点	失点	差	勝点	順位
		旭B		セントレアA	三ツ池								
4	旭B			●0-12	○3-2	1	0	1	3	14	-11	3	2
5	セントレアA	○12-0			○5-0	2	0	0	17	0	17	6	1
6	三ツ池	●2-3		●0-5		0	0	2	2	8	-6	0	3

C		リーグ	会場	半田市北部グラウンドA		勝	分	負	得点	失点	差	勝点	順位
		南知多U		中京A	亀崎								
7	南知多U			●0-9	●0-4	0	0	2	0	13	-13	0	3
8	中京A	○9-0			○5-0	2	0	0	14	0	14	6	1
9	亀崎	○4-0		●0-5		1	0	1	4	5	-1	3	2

D		リーグ	会場	半田市北部グラウンドA		勝	分	負	得点	失点	差	勝点	順位
		名和		VOICE	佐布里								
10	名和			●1-2	○5-2	1	0	1	6	4	1	3	2
11	VOICE	○2-1			○16-0	2	0	0	18	1	17	6	1
12	佐布里	●2-5		●0-16		0	0	2	2	21	-16	0	3

E		リーグ	会場	半田市北部グラウンドB		勝	分	負	得点	失点	差	勝点	順位
		南粕谷		中京B	河和								
13	南粕谷			○6-1	△2-2	1	1	0	8	3	5	4	1
14	中京B	●1-6			●0-4	0	0	2	1	10	-9	0	3
15	河和	△2-2		○4-0		1	1	0	6	2	4	4	2

F		リーグ	会場	東浦町卯ノ里小学校		勝	分	負	得点	失点	差	勝点	順位
		フリーザ神戸		卯ノ里	武豊								
16	フリーザ神戸			○6-0	○3-1	2	0	0	9	1	8	6	1
17	卯ノ里	●0-6			●1-2	0	0	2	1	8	-7	0	3
18	武豊	●1-3		○2-1		1	0	1	3	4	-1	3	2

G		リーグ	会場	半田市北部グラウンドB		勝	分	負	得点	失点	差	勝点	順位
		知多SC・A	半田	成岩									
19	知多SCJr・A		○4-0	△1-1		1	1	0	5	1	4	4	1
20	半田	●0-4		○2-1		1	0	1	2	5	-3	3	2
21	成岩	△1-1	●1-2			0	1	1	2	3	-1	1	3

H		リーグ	会場	阿久比町板山グラウンド		勝	分	負	得点	失点	差	勝点	順位
		大府若草	AGUI	東海									
22	大府若草		●3-10	●1-8		0	0	2	4	18	-14	0	3
23	AGUI	○10-3		△1-1		1	1	0	11	4	7	4	1
24	東海	○8-1	△1-1			1	1	0	9	2	7	4	2

I		リーグ	会場	常滑市青海グラウンド		勝	分	負	得点	失点	差	勝点	順位
		東浦キッズ	セントレアB	知多SC・B	旭A								
25	東浦キッズ		○1-0	○2-0	△1-1	2	1	0	4	1	3	7	2
26	セントレアB	●0-1		○2-1	●1-2	1	0	2	3	4	-1	3	3
27	知多SCJr・B	●0-2	●1-2		●0-6	0	0	3	1	10	-9	0	4
28	旭A	△1-1	○2-1	○6-0		2	1	0	9	2	7	7	1

J		リーグ	会場	知多市八幡小学校		勝	分	負	得点	失点	差	勝点	順位
		大府SSS	八幡	つつじが丘	大府FC								
29	大府SSS		●1-6	●0-1	○2-0	1	0	2	3	7	-4	3	3
30	八幡	○6-1		○5-2	○6-0	3	0	0	17	3	14	9	1
31	つつじが丘	○1-0	●2-5		○1-0	2	0	1	4	5	-1	6	2
32	大府FC	●0-2	●0-6	●0-1		0	0	3	0	9	-9	0	4

順位決定方法

1、勝点(勝3点 分1点 負0点) 2、得失点差 3、総得点 4、抽選(抽選方法は会場担当者が決定)

愛知県大会・知多地区代表決定戦組合せ

日程 4月20日(土) 常滑市青海グラウンド

